

différents éléments.

- Cliquez sur *umenu* et sélectionnez le périphérique que vous souhaitez utiliser. La boîte de *message* qui indique **vdevice \$ 1** enverra l'index du périphérique de capture vidéo sélectionné (qui est identique à sa position dans le *umenu*) à *jit.grab*. Si vous ne choisissez pas explicitement un **vdevice**, *jit.grab* utilise par défaut la première sélection de la liste (ce qui équivaut à envoyer un message **vdevice 0**) lorsqu'il ouvre la connexion du composant.
- Cliquez sur la boîte de *message* **open**. Le message **open** indique à *jit.grab* d'ouvrir une connexion au périphérique de capture vidéo que vous avez sélectionné. Jusqu'à ce que vous envoyiez le message **open**, *jit.grab* sortira simplement sa dernière matrice lorsque vous lui enverrez un message **bang** ou **outputmatrix**. - aucune capture de séquence ne se produira.
- Cliquez sur le *toggle* attaché à l'objet *metro* pour commencer à envoyer des **bangs** à *jit.grab*. Vous devriez maintenant voir votre signal vidéo capturé dans la fenêtre *jit.p*.

Si vous ne voyez pas votre signal vidéo, consultez la console Max et voyez si *jit.grab* a signalé des erreurs. Il est possible que votre appareil soit utilisé par une autre application, ou qu'il soit mis en veille (notre caméra vidéo se met en veille après environ 3 minutes de non-utilisation, par exemple). Si votre appareil prend en charge les entrées multiples, lisez la suite.

- Si vous avez plusieurs périphériques connectés à votre ordinateur, vous pouvez utiliser l'attribut **vdevice** pour passer de l'un à l'autre, même après avoir envoyé le message **open** à *jit.grab*.
- Pour fermer la connexion du composant, cliquez sur la boîte de *message* **close**. Laissez ce patch ouvert; nous y reviendrons dans un instant.

Passage d'une entrée à l'autre

Le périphérique de capture vidéo que vous utilisez peut prendre en charge plusieurs entrées différentes. Par exemple, une carte CapSure prend en charge les entrées s-vidéo et composite, et une carte ATI Rage 128 Pro prend en charge les entrées s-vidéo, composite et tuner. Le FireWire DV prend généralement en charge une seule entrée. Dans cette section, nous allons apprendre à répertorier ces entrées et à basculer entre elles.

- Rouvrez la connexion de composant de l'objet *jit.grab* en cliquant sur la boîte de *message* **open**.
- Cliquez sur la boîte de *message* **getinputlist**. Cela permet à *jit.grab* d'envoyer une liste d'entrées disponibles pour le périphérique choisi par la sortie de droite, précédée du symbole **inputlist**. Le patch décompose cette liste à l'aide de l'objet *iter* et l'envoie à l'*umenu* situé à droite du patch.
- Cliquez sur l'*umenu* le plus à droite pour voir la liste des entrées disponibles sur votre appareil.
- Pour modifier votre saisie, sélectionnez un élément dans l'*umenu*. La boîte de *message* **input \$ 1** enverra alors l'index de l'entrée sélectionnée (qui correspond à sa position dans l'*umenu*) à *jit.grab*, qui passera à votre sélection. Si vous ne choisissez pas explicitement une entrée, *jit.grab* choisit par défaut la première sélection de la liste (ce qui équivaut à envoyer un message **input 0**) lorsqu'il ouvre la connexion du composant.
- Vous devriez maintenant voir votre signal vidéo capturé (à partir de l'entrée que vous avez choisie) dans la fenêtre *jit.p*.

- Lorsque vous avez terminé, cliquez sur la boîte de *message close* pour fermer la connexion du composant.

Sommaire

L'objet *jit.grab* vous permet de récupérer des images à partir de n'importe quel périphérique d'entrée vidéo compatible avec QuickTime. L'objet offre à la fois des interfaces sur Max et des boîtes de dialogue pour lister les périphériques et les entrées, passer de l'un à l'autre et contrôler la qualité de l'image.